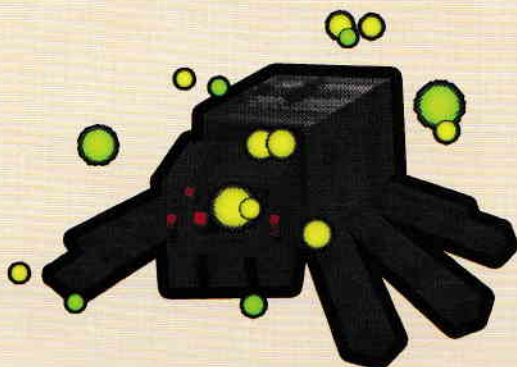


# Manualul jucătorului

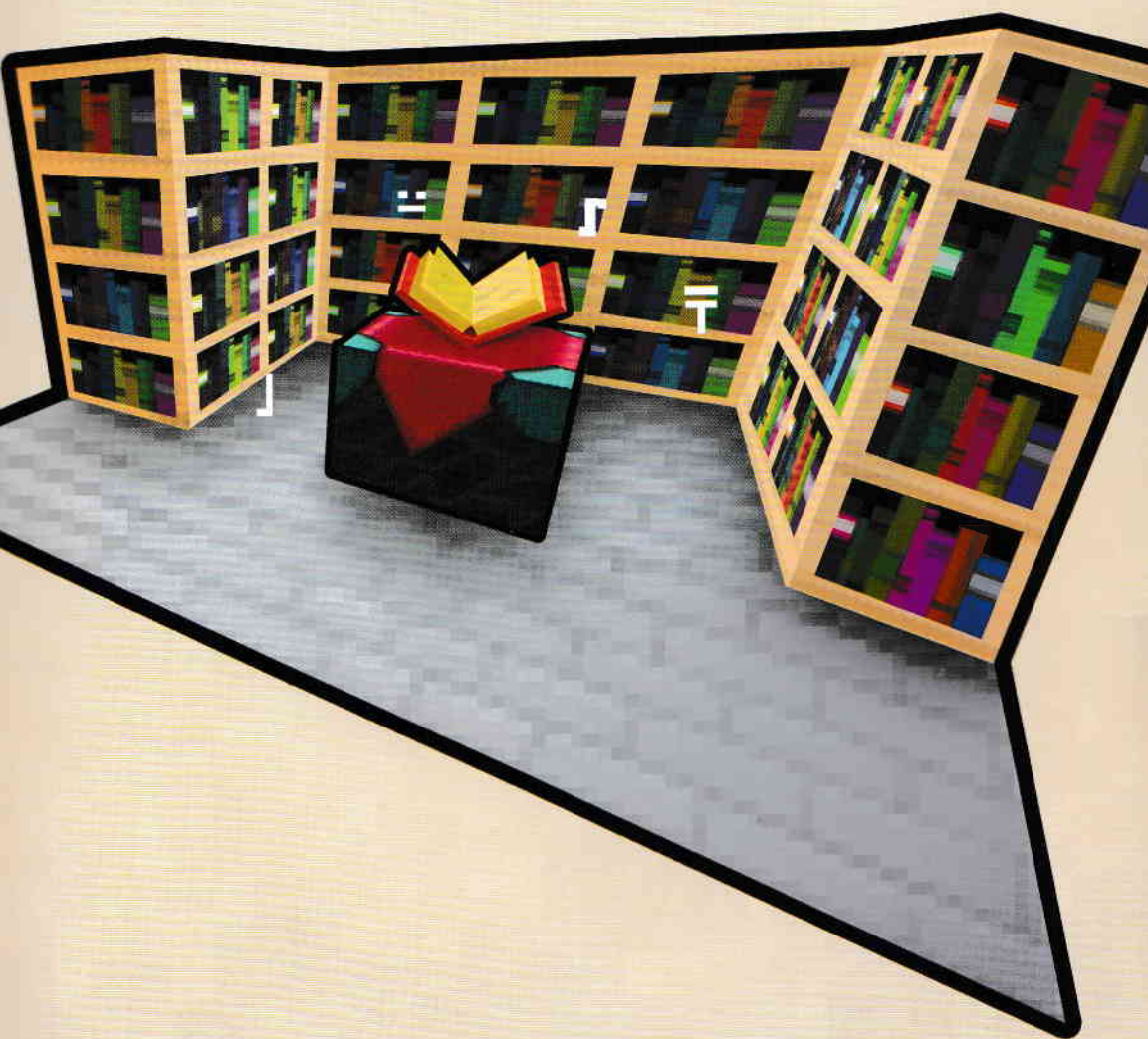
Nivelul 2



Manual neoficial de Minecraft, creat de jucători

<b>Capitolul I – Hai să fabricăm și altceva!</b> .....	6
Primii pași în lumea fabricării .....	8
Construirea și inventarul .....	10
Cum să creezi blocuri .....	12
Vopselele și combinațiile acestora .....	14
Blocuri colorate .....	16
Fermecarea .....	18
Punctele de experiență și obținerea acestora .....	20
Cum să faci artificii .....	22
Rețete de artificii. Câteva idei spectaculoase .....	24
Nume unice pentru animale sau obiecte .....	26
<b>Capitolul II – Sisteme redstone simple</b> .....	28
Cum să folosești redstone .....	30
Semnalele: repetoare și latență .....	32
Surse de semnal și cum să le folosești .....	34
Tutorial: lumini automate .....	36
Tutorial: rollercoaster I .....	38
Tutorial: rollercoaster II .....	40
Pistoanele obișnuite și cele lipicioase .....	42
Blocul de mângă .....	44
Aruncătoare, distribuitoare și pâlnii .....	46
Tutorial: tunul cu TNT .....	48
Sistemul automat de sortare .....	50
<b>Capitolul III – Origami în Minecraft și blocurile de comandă</b> .....	52
Porți logice I .....	54
Porți logice II .....	56
O încuietore simplă .....	58
Cum să faci o lume în modul Creativ .....	60
Folosirea unui bloc de comandă .....	62
Un centru de comandă simplu .....	66
Cum să coordonezi un eveniment .....	68
Tutorial: lifturi pe bază de teleportare .....	70
Tutorial: redstone fără fir .....	72

<b>Capitolul IV – Cum să crezi o hartă de aventură .....</b>	<b>74</b>
Construirea unui labirint simplu cu WorldEdit .....	76
Efecte și monștri puternici .....	78
Parkour sau cum să faci hărți de sărit .....	80
Reacția în lanț .....	82
Hărți de aventură pentru Minecraft .....	84
Minighid de Minecraft .....	86
Dicționar de Minecraft .....	88



**LIBRIS**

We know  
books

Capitolul I

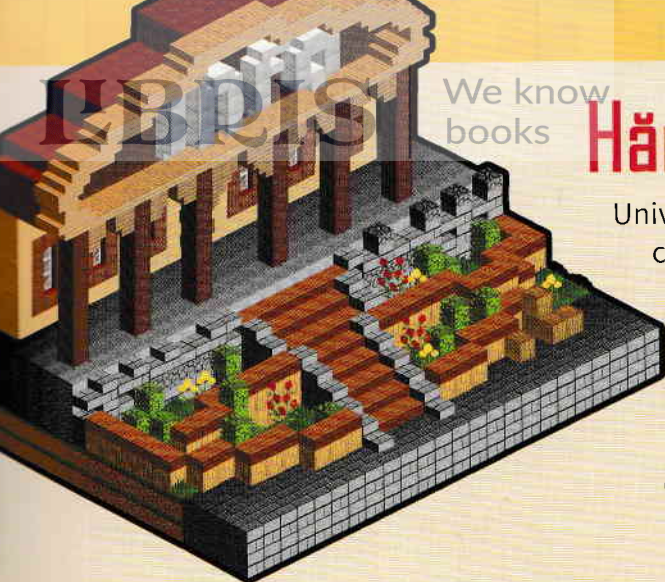
**Hai să  
fabricăm și  
altceva!**

LIBRIS

We know  
books







We know  
books

# Hărți de aventură

Universul Minecraft este ideal pentru cei care vor să-și construiască propriile jocuri și povești. Hărțile de aventură sunt o versiune specială de minijocuri, făcute mai ales pentru scenarii. Aceste hărți conțin diverse obstacole de depășit, puzzle-uri de rezolvat și dușmani de înfrânt.

## Fizica e distractivă!

Jocul încearcă să simuleze realitatea, oferindu-ne atât copaci, dealuri sau peșteri, cât și posibilitatea de a construi. Însă ceva e ciudat cu fizica... Sau, mai bine zis, cu lipsa ei: cu câteva excepții, blocurile vor rămâne acolo unde le pui, uneori plutind în aer. De exemplu, atunci când tai blocul de la baza unui copac, tulpina și frunzele acestuia vor rămâne în aer de parcă nimic nu s-ar fi întâmplat.



## Interesant!

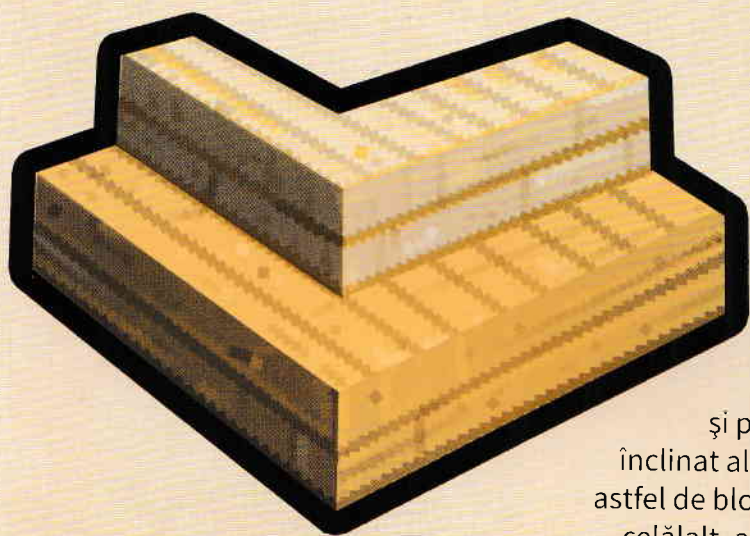
Jocul este îmbunătățit în mod regulat. În fiecare an se lansează versiuni care conțin obiecte și caracteristici noi. Această carte este realizată pe baza versiunii 1.12 a jocului.



## Sfat

În joc, blocurile de nisip și de pietriș pică dacă nu au nimic sub ele (lucru de care poți profita în anumite cazuri). De asemenea, și nicovala pică, ceea ce înseamnă că o poți arunca în capul cuiva...

# Construirea și inventarul

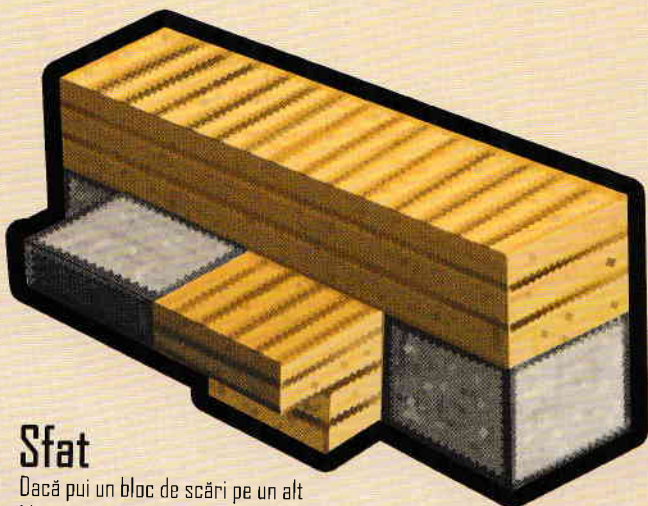


## Scările pe care ți le doreai!

Aceste blocuri pot fi folosite în mai multe feluri. Pe lângă scările normale, le poți utiliza și pentru a construi acoperișul înclinat al casei tale. Dacă așezi două astfel de blocuri perpendicular unul pe celălalt, automat se va forma un colț.

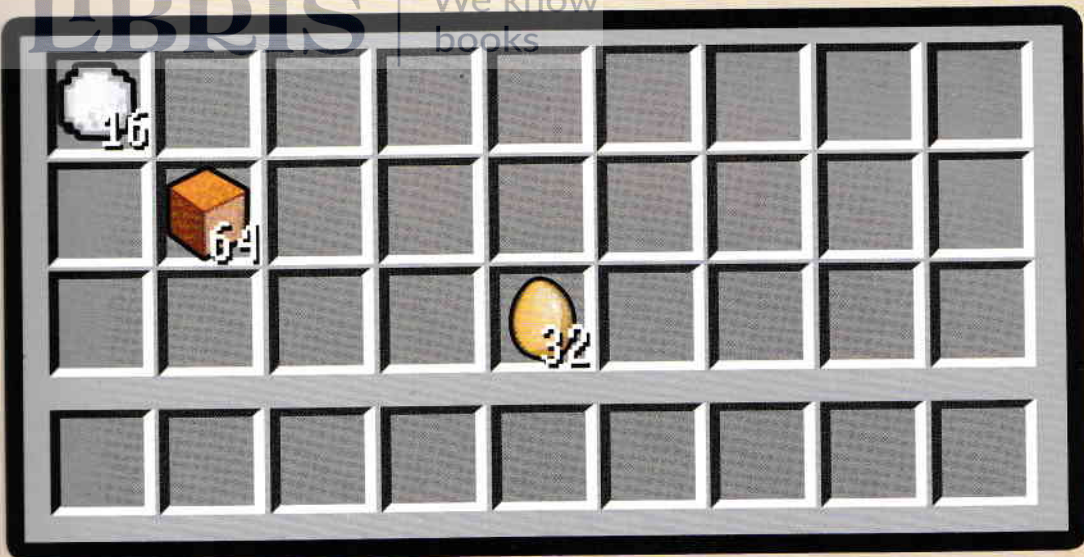
## Ce să folosești și cum

În joc poți folosi o mulțime de obiecte. În paginile următoare îți vom arăta cum să le folosești în cel mai eficient mod cu putință.



## Sfat

Dacă pui un bloc de scări pe un alt bloc, privind către marginea de jos a acestuia din urmă, cel de scări va fi pus invers. Poți proceda la fel și cu jumătățile de blocuri.



## Mici trucuri pentru inventar

Blocurile identice pot fi adunate în inventar în grupuri de câte 64. Anumite obiecte – cum ar fi mâncarea sau bulgării de zăpădă – nu pot fi puse în grupuri mai mari de câte 16.

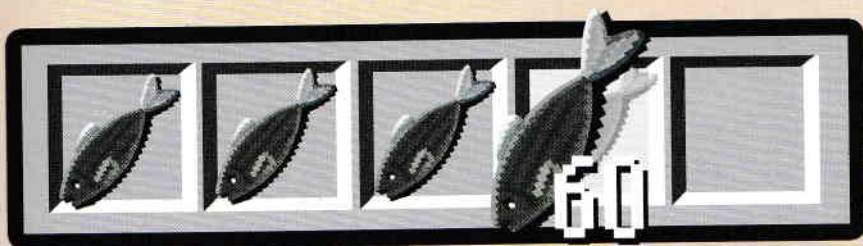


**1.** Când iei un grup de obiecte din inventar, le poți pune în alt loc: pe toate cu clic stânga, iar unul câte unul cu clic dreapta. Dacă ții apăsat butonul din dreapta al mouseului și tragi cursorul peste spațiile goale din inventar, vei pune câte un obiect din grup în fiecare dintre acestea.

**2.** Dacă ții apăsată tasta Ctrl și dai clic stânga pe un grup de obiecte, vei lua exact jumătate din grup.

**3.** Un dublu clic va aduna într-un singur grup toate obiectele identice din inventarul tău.

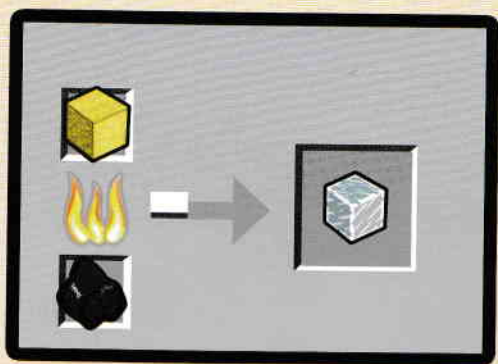
**4.** Poți arunca un obiect apăsând tasta Q. Poți arunca tot grupul de obiecte cu Ctrl-Q.



# LEBRIS | We know blocks

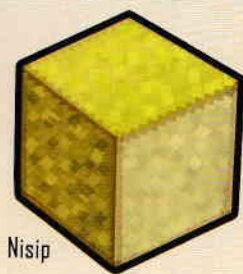
## Cum să crezi blocuri

Poți obține foarte ușor cele mai multe tipuri de blocuri, cum ar fi cele de piatră, gresie, lut sau lemn. E destul să le găsești și să le extragi folosind unealte corespunzătoare. Unele dintre acestea trebuie prelucrate înainte de a le putea folosi. În timp ce un bloc de lemn trebuie transformat în scânduri, alte blocuri sunt mai dificil de fabricat. Dar nu-ți face griji, te învățăm noi cum să le obții!



### Fă o fereastră!

Înainte să faci un panou de sticlă, va trebui să găsești nisip. E indicat să folosești o lopată care îți va permite să aduni foarte repede o mare cantitate de nisip. Topește apoi nisipul în cuptor pentru a obține blocuri de sticlă.



Nisip



Sticlă

Dacă vrei ceva mai elegant decât un bloc de sticlă grosolan, poți să faci din acesta panouri de sticlă. În plus, folosind panouri, poți obține mai multă sticlă decât din blocuri.

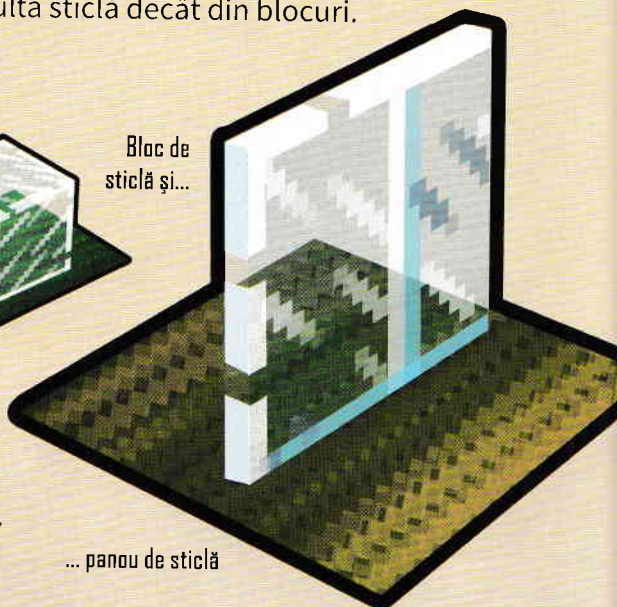


### Truc

Poți arde în cuptor nu numai cărbune, ci și lemn sau orice obiect din lemn. Astfel, le poți folosi după ce nu mai ai nevoie de ele, fără să le arunci.



Bloc de sticlă și...



... panou de sticlă

# Pietrele și rocile netede

Și tu ai întâlnit „problema pietrei”, nu? Adică rocile frumoase și netede care, după ce le-ai extras cu târnăcopul, devin pietre crăpate pe care, dacă le folosești apoi la construit, vei obține un rezultat destul de... urât. Din fericire, există o soluție! Pune pietrele în cuptor și topește-le. Astfel, acestea vor reveni la forma lor inițială și vei obține blocuri netede.

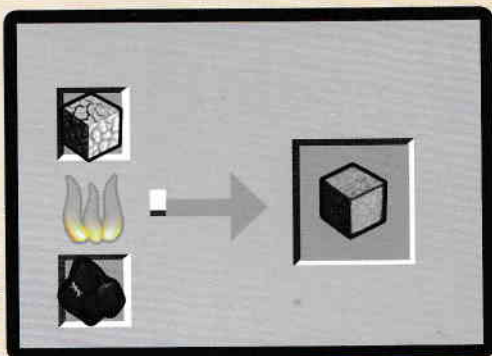
We know  
books



Piatră

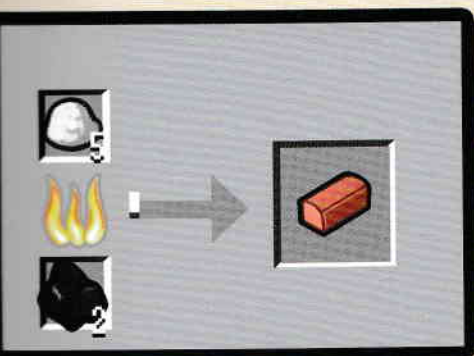


Cărbune



## Truc

1. Un singur cărbune poate fi folosit pentru a topi opt blocuri în cuptor. Dar dacă faci rost de o găleată cu lavă, poți topi cu ajutorul acesteia 64 de blocuri (și vei păstra găleata goală).
2. Patru pietre pot fi folosite pentru a crea lespezi.



## „Vilele de lux” sunt construite din cărămizi

Poți construi o casă din lemn, piatră sau chiar din plăci de piatră. Însă casele „adevărate” sunt făcute din cărămizi. Fabricarea acestora este un proces îndelungat, așa că și casa pe care o vei construi va fi specială.

Acum, îți vom arăta cum să ajungi de la săpat sub apă la cărămizi.

Iată frumosul tău bloc de cărămidă!



1. Mai întâi ai nevoie de lut. De obicei, îl găsești pe fundul apei. Nu uita să iei cu tine o lopată și ai grijă să nu stai prea mult sub apă, fiindcă te poți îneca!

2. Atunci când extragi un bloc de lut, acesta se va transforma în câțiva bulgări pe care va trebui să-i eduni și să-i pui în cuptor pentru a face cărămizi.

3. Dacă pui patru cărămizi una lângă alta în spațiul de lucru, vei obține un bloc de cărămidă. Acum poți începe să construiești!

4. Pentru a face o construcție cât mai diversă, poți folosi blocurile de cărămidă pentru a crea jumătăți de blocuri sau scări.

